



Technisches Reglement zu den Rennserien 2012 der IG-Slotracingfreunde Swisttal (Stand: 04.01.2012)

	Karosserie		Chassis				Setup		Reifen			Felgen			Antrieb, Elektrik					
	Maßstab, Typ	mind. Gewicht	Typ	mind. Gewicht	Carbonteile	Magnet	Bodenfreiheit	Spurbreite	Gesamtgewicht	Reifen allgemein	Reifen vorne	Reifen hinten	Felgen allgemein	Felgen vorne	Felgen hinten	Motor	Bahnspannung	Achsen	Getriebe	Leitkiel/Halter
Porsche RSR-Cup	1:24, Orig. RSR und Cup Porsche von Scaleauto mit Karosserien-Hartplastik	frei	original Scaleauto	kein	nicht zulässig		Spurbreite = Fahrzeugbreite +1mm	mind. 190g; Trimmblei zulässig	es wird generell ohne Magnete gefahren mindestens 1.0 mm bei Rennstart, gemessen am tiefsten Punkt Versiegeln der Vorderräder gestattet. Räder müssen auf der Messplatte aufliegen + sich mitdrehen	original	B: max. 13mm; AD: mind. 26mm; Moosgummireifen	freigestellt	original	frei	Scalauto	12 V	Stahl	Original	Original	frei
Gruppe C-West SLP-Cup *	1:24, Hartplastik, GfK, Resine, Karosserie-Doppelwackler (KDW) nicht zulässig	50g inkl. Halter	Serie oder Eigenbau	140g	zulässig		max. 82mm	mind. 190g; Trimmblei zulässig		B: mind. 5mm, AD: mind. 23mm	B: max. 16mm; AD: mind. 26mm; Moosgummireifen	Felgeneinsätze bei Töpfchenfelgen, bei gelochten nicht.	frei	ID: mind. 18mm	Poolmotor schwarzer Carrera	20 V	frei	14er Motorritzel, Achsritzel frei	frei	frei
Gruppe5	1:24, Hartplastik, GfK, Resine, plastischer (3-D) Fahrereinsatz	frei	Serie oder Eigenbau	frei	zulässig		max. 85mm	mind. 200g; Trimmblei zulässig		B: mind. 7mm, AD: mind. 23mm	B: max. 16mm; AD: mind. 24mm, Moosgummireifen	freigestellt	frei	frei	Poolmotor schwarzer Carrera	20 V	frei	14er Motorritzel, Achsritzel frei	frei	frei
DTSW-Sprint Klasse1a + 1b	1:24, Hartplastik, GfK, Resine, plastischer (3-D) Fahrereinsatz. Die Fahrerfigur (Kopf und Körper) aus Hartplastik/Resine	frei	Serie oder Eigenbau	frei	zulässig		Klasse1a= 83mm Klasse1b=80mm	mind. 185g		B: mind. 5mm, Felgengöße entsprechend Bausatz	B: max. 13mm, Moosgummireifen	Felgeneinsätze bei Töpfchenfelgen, bei gelochten nicht.	frei	frei Felgengröße entsprechend Bausatz	FOX1, Poolmotor	12v	frei	12er Motorritzel, Achsritzel frei	frei	frei
Super MiniZ GT u. GruppeC	1:27, Karossen GT und GruppeC nach Typenliste	frei	Serie oder Eigenbau	frei	zulässig		max. 73mm, für Gruppe C 78 mm	mind. 160g; Trimmblei zulässig		B: mind. 6mm, GruppeC AD min.22mm	B: max. 13mm; AD: mind.22mm, GruppeC AD min.24mm, Moosgummireifen	Felgeneinsätze bei Töpfchenfelgen, bei gelochten nicht.	AD: 15-21mm, GruppeC min. 19mm hinten	FOX1, Poolmotor	12 V	frei	12er Motorritzel, Achsritzel frei	frei	frei	
Formel 1	1:24; Lexan Standartbody F1	frei	Serie oder Eigenbau, max. Breite= 62 mm	kein	zulässig		max. 84mm	mind. 130g; Trimmblei zulässig		B: min. 13mm; AD: mind. 23mm, Moosgummi	B: max. 18mm; AD: mind. 24mm; Moosgummireifen Scaleauto Procom3 mit Beschriftung	freigestellt	AD: max. 17.5mm	AD: max. 17.5mm	FOX1, Poolmotor	13 V	frei	12er Motorritzel, Achsritzel frei	frei	frei
1:32-GT/C Cup	1:32, Slot.it Karosserien GT u. GruppeC original und unverändert	25g	Serie; Inlett orig.	kein	nicht zulässig		Spurbreite = Fahrzeugbreite +1mm	kein Limit; Trimmblei zulässig, es wird empfohlen min.100g		orig.oder ZeroGrip	Scaleauto Moosgummi Komplettsset	Vorne: Original oder Alu von Slot.it, Hinten: Scaleauto	Original/ oder Alu in original Größe min. 8mm breit	Scaleauto Procom 3 u.2 Kompletträder	Original Motor orange	12 V	orig.Slot.it, keine Kugellager	original 9:26 (blau)	orig oder Holz	frei

Diese Übersicht dient lediglich der Orientierung! Das vollständige Reglement kann auf der [Webseite](#) eingesehen bzw. Einzelheiten bei der Rennleitung erfragt werden.

Legende:	V= Volt
	ID= Inndurchmesser
	AD= Außendurchmesser
	B= Breite

SLP-CUP * Reglement exakt wie **SLP-Cup West**, jedoch Carrera Poolmotor mit 14er Ritzel. Bahnspannung 20V

Fahrer, die ihr Fahrzeug nicht regelkonform zur Abgabe geben erhalten 10 Runden Abzug !
Nicht regelkonforme Fahrzeuge während oder nach dem Rennen erhalten 15 Runden Abzug !

Änderungen gegenüber der letzten Version haben **roten Text**